

# Funktionen ohne Parameter

Eine Funktion ist ein ausgelagertes Unterprogramm, das beliebig oft im Hauptprogramm aufgerufen werden kann. Dadurch wird das ganze Programm übersichtlicher und einfacher zu entwickeln. Bestimmte Vorgänge, die immer wieder benötigt werden, können so ausgelagert werden und von jeder beliebigen Programmstelle aus immer wieder aufgerufen werden, anstatt sie jedes Mal neu zu erstellen.

## Beispiel

```
<html> <iframe src=„https://trinket.io/embed/python/54028023f5“ width=„100%“ height=„300“  
frameborder=„0“ marginwidth=„0“ marginheight=„0“ allowfullscreen></iframe> </html>
```

```
import turtle

# Das ist eine Funktion

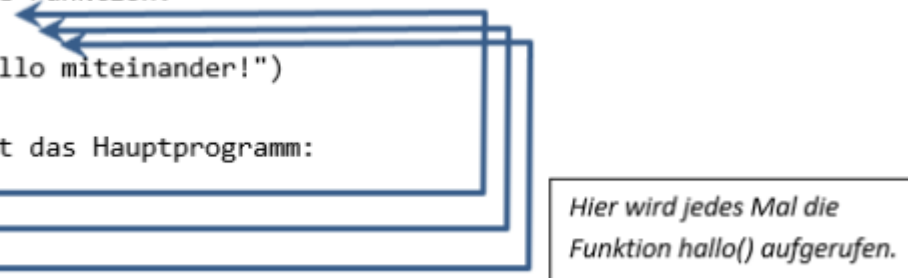
def vor_und_zurueck():
    turtle.forward(100)
    turtle.right(180)
    turtle.forward(100)
    turtle.right(180)

# Hier beginnt das Hauptprogramm
vor_und_zurueck() #Aufruf der Funktion
vor_und_zurueck()
vor_und_zurueck()
```

- Die Definition der Funktion beginnt mit dem Schlüsselwort `def`. Danach folgt der Name der Funktion. (Für die Namensgebung gelten die gleichen Regeln wie für Variablen.)
- Anschließend folgen runde Klammern `()`, in denen sogenannte Funktionsparameter stehen können. Da hier im Beispiel keine Funktionsparameter übergeben werden, bleiben die Klammern leer. (In den folgenden Beispielen ändert sich das dann.)
- Hinter den Klammern folgt ein Doppelpunkt, um anzuzeigen, dass danach die Anweisungen folgen, mit denen die Funktion die Aufgaben durchführt, für die sie geschrieben wird. Im Beispiel hier sind das die Anweisungen:
  - `turtle.forward(100)`
  - `turtle.right(180)`
  - `turtle.forward(100)`
  - `turtle.right(180)`
- Wichtig: Die zur Funktion gehörigen Anweisungen müssen auf einer Ebene **engerückt** sein.
- Im Hauptteil des Programms wird die Funktion `vor_und_zurueck()` dreimal aufgerufen. Der Aufruf besteht aus dem Namen der Funktion gefolgt von den runden Klammern. **Bei jedem Aufruf springt das Programm zur Funktion und führt sie aus. Nach der Ausführung der Funktion springt das Programm wieder zur Aufrufstelle zurück und führt die Anweisung aus, die auf den Funktionsaufruf folgt.** Auf diese Weise wird im vorliegenden Beispiel dreimal die Funktion `vor_und_zurueck()` aufgerufen.

## Veranschaulichendes Beispiel

```
1 # Hier ist die Funktion:  
2 def hallo():  
3     print("Hallo miteinander!")  
4  
5 # Hier beginnt das Hauptprogramm:  
6 hallo()  
7 hallo()  
8 hallo()
```



Hier wird jedes Mal die Funktion hallo() aufgerufen.

## Allgemeine Syntax - Funktion ohne Parameter

Mit `def bezeichner():` definierst du einen neuen Befehl. Wähle einen Namen, der die Tätigkeit widerspiegelt. Alle Anweisungen, die zum neuen Befehl gehören, müssen eingerückt sein.

```
def bezeichner():  
    Anweisungen
```

Vergiss die **Klammern** und den **Doppelpunkt** nach dem Bezeichner nicht! In Python nennt man neue Befehle auch **Funktionen**. Wenn du die Funktion `vor_und_zurueck()` verwendest, sagt man auch, die Funktion werde **„aufgerufen“**.

Wir gewöhnen uns daran, die Funktionsdefinitionen im Programmkopf anzuordnen, da diese vor ihrem Aufruf definiert sein müssen.

```
#####  
#Import von Modulen  
#z.B.  
import turtle  
  
#####  
#Funktionsblock  
#Hier werden Funktionen definiert, z.B.  
def vor_und_zurueck():  
    turtle.forward(100)  
    turtle.right(180)  
    turtle.forward(100)  
    turtle.right(180)  
  
#####  
#Hauptblock  
#Hier folgt der Aufruf der Funktionen, z.B.
```

```
vor_und_zurueck()
```

## Aufgabe 1

Folgende Funktionen sind gegeben:

```
def eins():  
    print(1)  
  
def zwei():  
    print(2)  
  
def drei():  
    print(3)
```

Wie lautet der jeweilige Funktionsaufruf der Funktionen?

## Aufgabe 2

- a) Definiere eine Funktion `quadrat`. Bei Aufruf der Funktion soll ein Quadrat gezeichnet werden.
- b) Definiere eine Funktion `SOS`. Bei Aufruf der Funktion folgender String ausgegeben werden: „ · · · \_ \_ \_ . . . “.
- c) Wie lautet der jeweilige Funktionsaufruf der Funktionen aus a) und b)

## Aufgabe 3 - Schere, Stein, Papier!

Aufgabenstellung Schere, Stein, Papier

From:  
<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/> - Unterrichtswiki - Herr Pfeiffer

Permanent link:  
<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/informatik:computerkunst:funktionen-ohne-parameter?rev=1589807470>

Last update: 2020/05/18 15:11

