

Programmieraufgaben

Aufgaben zur Turtle-Grafik

Sehr leicht

Aufgabe A1

Ergänze den Programmcode um eine Variable `preis` und weise ihr den Wert `1.35` zu. Wie lautet die Ausgabe?

```
liter1 = 16
liter2 = 23
liter3 = 34

gesamtzahlung = (liter1 + liter2 + liter3) * preis
print(gesamtzahlung)
```

Aufgabe A2

Die Variable `z` ist das Produkt von `x` und `y`. Die Variable `z` soll mit der `print`-Anweisung ausgegeben werden. Ergänze den Programmcode!

```
x = 10
y
z
```

Aufgabe A3

Wenn die Temperatur des Patienten größer als oder gleich `40` Grad Celsius ist, dann soll „Sehr hohes Fieber!“ ausgegeben werden, ansonsten nichts. Ergänze den Programmcode!

```
temperatur = 44
if
```

Aufgabe A4

Wenn die Temperatur des Patienten geringer `37.5` Grad Celsius ist, dann soll „Kein Fieber!“ ausgegeben werden, ansonsten nichts. Ergänze den Programmcode!

```
temperatur = 38
```

if

Aufgabe A5

Ergänze den Programmcode, um eine Variable `preis` und weise ihr einen beliebigen Wert zu. Vervollständige zudem noch die Bedingung: Die Ausgabe soll nur erfolgen, wenn der Preis unter 1 Euro liegt.

```
if ():  
    print("Der Preis liegt unter 1 €.")
```

Leicht

Aufgabe B1

Wenn der Preis unter 1 Euro liegt, dann soll dieser Text ausgegeben werden: *Der Preis liegt unter 1 Euro. Das ist billig.*

Wenn der Preis größer oder gleich 1 Euro ist, dann soll dieser Text ausgegeben werden: *Der Preis liegt über 1 Euro. Langsam wird es teuer.*

Ergänze den Programmcode um eine zweiseitige Auswahlstruktur (if...else...)!

```
preis = 1.02  
  
if  
  
else
```

Mittel

Zubringer

<https://www.programmieraufgaben.ch/aufgabe/zubringerbus/uzibjyek>

Love6

<https://codingbat.com/prob/p100958>

Schwer

[informatik, programmieren, aufgabe, python]

From:

<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/> - **Unterrichtswiki - Herr Pfeiffer**

Permanent link:

<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/informatik:computerkunst:programmieraufgaben1?rev=1591714429>

Last update: **2020/06/09 16:53**

