

Verschachtelung

Verschachtelte Schleifen

Ein Quadrat gelingt einfach mit einer vierfachen Wiederholung. Nun sollst du 20 Quadrate zeichnen und die Quadrate etwas gegeneinander verdrehen. Dazu musst du zwei repeat-Anweisungen ineinander schachteln. Im inneren Programmblock zeichnet die Turtle ein Quadrat und dreht anschliessend um 18 Grad nach rechts. Die äussere repeat-Anweisung wiederholt dies 20 mal. Beachte dabei die korrekte Einrückung bei den Anweisungen, die wiederholt werden sollen.

From:

<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/> - Unterrichtswiki - Herr Pfeiffer

Permanent link:

<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/informatik:computerkunst:verschachtelung?rev=1585554308>

Last update: **2020/03/30 09:45**

