

Struktogramme

- [Operatorenliste](#) für Struktogramme
 - [struktogramme-lesen-verstehen-entwickeln.pdf](#)
- [struktogramme-lesen-verstehen-entwickeln-loesungen.pdf](#)
- <https://www.informatikzentrale.de/struktogramme.html>

Aufgabe 1

Erstelle ein Struktogramm zu diesem Python-Code!

```
x = 10
```

```
x = x + 100
```

```
if x > 9:  
    print(x)  
else:  
    print("x ist kleiner 10")
```

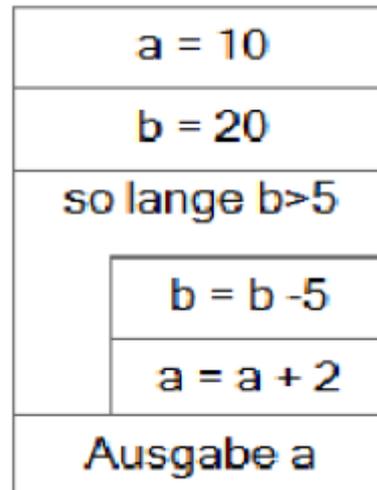
```
if x > 100:  
    print("x ist größer 100")  
elif x > 50:  
    print("x ist größer 50")  
else:  
    x = x + 50
```

```
for i in range(0,5):  
    x = x + 10
```

```
addiereWert(x)
```

```
lieblingszahl_benutzer = input("Wie lautet deine Lieblingszahl?")
```

Aufgabe 2



Ermitteln Sie den Wert von a aus dem Struktogramm.

Aufgabe 3

Hans soll 50 Mal schreiben. „Ich muss immer meine Hausaufgaben machen“. Stelle dies in einem Struktogramm mit einer Schleife dar.

Aufgabe 4

Erstelle ein Struktogramm, welches die Summe aller Zahlen zwischen 100 und 1000 berechnet und am Ende ausgibt.

Aufgabe 5

Zeichne ein Struktogramm nach folgenden Anweisungen: Der Wert von x beträgt 1, der Wert von y beträgt 3. so lange die Summe von x und $y < 50$ ist sollen folgende Anweisungen ausgeführt werden:

- Es wird die Summe von x und y gebildet,
- Der Wert von x wird um 2 erhöht. Im Anschluss an die Schleife wird der aktuelle Wert von x ausgegeben.
- Wie groß ist er?

From:

<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/> - Unterrichtswiki - Herr Pfeiffer

Permanent link:

<https://herr-pfeiffer.de/unterrichtswiki/informatik:struktogramme:start>

Last update: **2022/03/28 18:20**

